

## RESHOOT R Mouspad released

[APC&TCP-News](#) -> [RESHOOT R Mouspad released](#)

AndreasM

#1/1 Verfasst am: 04.08.2019 - 14:05 Titel: RESHOOT R Mouspad released

- 1) german
- 2) english below

RESHOOT R Mauspad erschienen

Übersee, 4. August 2019

Das offizielle RESHOOT R Mauspad ist ab sofort im Onlineshop von APC&TCP unter der URL <https://www.amigashop.org> erhältlich.

Eigentlich sollte das Mauspad erst zur Amiga 34 in Neuss veröffentlicht werden. Aber nachdem mehrere User immer wieder nachgefragt haben, haben wir uns entschlossen das Mauspad bereits jetzt zu veröffentlichen.

Wir hoffen das Mauspad gefällt euch.

### ÜBER RESHOOT R

RESHOOT R ist ein 2D horizontal Shoot'em up im Stil der großen Arcadeklassiker Silkworm, R-Type und Gadius

### FEATURES

- \* entwickelt und programmiert vom Branchenveteran Richard Löwenstein
- \* geht an die Leistungsgrenze von Amiga CD32, 1200 und 4000
- \* fünf Themen-Stages im aufwendig gestalteten Retrodesign
- \* aufregende Angriffswellen und Bosskämpfe
- \* Extrawaffen und Powerups
- \* Mehrebenen-Scrolling, bis zu 100 Objekte auf dem Bildschirm
- \* 50 Hertz Bildwiederholrate sichert ein stetig hohes Tempo
- \* mehr als 400 Farben auf dem Bildschirm
- \* aufputschender Soundtrack und SFX simultan
- \* lokal speicherbare Highscoreliste und Internet-Ranking
- \* läuft auf Standard-Hardware des A1200, A4000 und CD32, keine Erweiterungen notwendig
- \* getestet auf Amiga-Systemen mit folgenden CPUs: 68020, 68030, 68040 und 68060

### SYSTEMANFORDERUNGEN

- Amiga 1200, Amiga 4000 oder CD32
- Joystick oder CD32-kompatibles Pad
- 2 MB Chipmemory, mehr Speicher wird unterstützt
- läuft auf kompatiblen Amiga-Emulatoren unter Windows, Mac und Linux

Mehr Infos: <http://reshootr.spieleschreiber.de>

### ÜBER Amiga34:

Die Amiga34 ist eine Amiga-Veranstaltung die am 12. und 13. Oktober 2019 im Rheinische Landestheater Neuss nun zum dritten mal stattfindet.

Nachdem die AMIGA in Neuss die letzten zweimal komplett ausverkauft war und viele User keine Möglichkeit mehr hatten die Messe zu besuchen, findet sie dieses Jahr an zwei Tagen statt. Trotzdem empfehlen wir jedem sich möglichst früh ein Ticket für die Veranstaltung zu sichern. Außerdem sollte man sich rechtzeitig um eine Übernachtungsmöglichkeit kümmern.

<http://www.amiga34.de>

## ÜBER spieleschreiber

spieleschreiber ist ein Entwicklungsstudio mit Spezialisierung auf Retro-Computerspiele. Gründer und Kern des Teams aus dem oberbayerischen Pürgen ist der Spielejournalist Richard Löwenstein.

Richard Löwenstein hat bereits in den 80er Jahren erfolgreich Computerspiele entwickelt und für die Fachmagazine Happy Computer, 64er und Amiga Joker Beiträge verfasst.

RESHOOT R war drei Jahre lang in Entwicklung und entstand in Kooperation mit der gesamten Retro-Community. Design, Coding, Produktion: Richard Löwenstein. Grafik: Kevin Saunders. Musik und Soundeffekte: Martin Ahman.

Mehr Infos: <http://www.spieleschreiber.de>

## ÜBER APC&TCP

APC&TCP ist bereits seit über 25 Jahren als Publisher für Amiga-Produkte aktiv.

Von APC&TCP stammen Produkte wie Amiga Future, Amiga Family, Flyin High, Marblelous, Pinball Brain Damage, CygnusED, Roadshow und vieles mehr.

APC&TCP versucht seit vielen Jahren nicht nur High-End-Amiga-Spiele wie RESHOOT R zu veröffentlichen, sondern auch kleinere Projekte wie zum Beispiel Trap Runner.

APC&TCP sucht ständige interessante Amiga-Projekte um diese zu veröffentlichen.

<http://www.apc-tcp.de>

<http://www.amigashop.org>

## RESHOOT R Mouse pad now available

Übersee, August 4, 2019

The official RESHOOT R mouse pad is now available in the APC&TCP online shop at the URL <https://www.amigashop.org>.

Actually, the mousepad should not be released until the Amiga 34 in Neuss.

But as several users have asked again and again, we have decided to publish the mouse pad already now.

We hope you like the mouse pad.

## ABOUT RESHOOT R

RESHOOT R is a 2D horizontal Shoot'em-Up in the style of those great arcade classics Silkworm, R-Type and Gradius.

## FEATURES

- \* developed and programmed by industry veteran Richard Löwenstein
- \* plays to the performance capabilities of the Amiga CD32, 1200 and 4000
- \* five themed arenas in elaborately designed retro design
- \* Exciting attack waves and boss fights
- \* Extra weapons and power-ups
- \* multi-level scrolling, up to 100 objects on screen
- \* 50 Hertz refresh rate ensures constant high-speed
- \* more than 400 colours on screen
- \* thrilling soundtrack and SFX play simultaneously
- \* locally stored highscore list and additional Internet ranking option
- \* runs on standard hardware of the A1200, A4000 and CD32, no add-ons required
- \* tested on Amiga systems with 68020, 68030, 68040 and 68060 CPUs

## SYSTEM REQUIREMENTS

- Amiga 1200, Amiga 4000 or CD32
- Joystick or CD32 compatible pad
- 2 MB chip memory, more memory supported
- runs on compatible Amiga emulators on Windows, Mac and Linux

More info: <http://reshootr.spieleschreiber.de>

#### ABOUT Amiga34

The Amiga34 is an Amiga event that takes place for the third time on the 12th and 13th of October 2019 at the Rheinische Landestheater Neuss.

After the AMIGA was completely sold out in Neuss the last two times and many users had no opportunity to visit the fair, this year it takes place on two days. Nevertheless, we recommend everyone to secure a ticket for the event as early as possible. In addition, you should take care in time for a place to stay.

<http://www.amiga34.de>

#### ABOUT spieleschreiber

spieleschreiber is a development studio specialising in retro computer games. The founder and core of the team from Pürgen in Upper Bavaria is games journalist Richard Löwenstein. Richard Löwenstein successfully developed computer games in the 1980s and wrote articles for the trade magazines, Happy Computer, 64er and Amiga Joker.

RESHOOT R was in development for three years and was developed in co-operation with the entire retro community. Design, coding, production: Richard Löwenstein. Graphics: Kevin Saunders. Music and sound effects: Martin Ahman.

More info: <http://www.spieleschreiber.de>

#### ABOUT APC&TCP

APC&TCP has been active as a publisher for Amiga products for over 25 years.

From APC&TCP come products like Amiga Future, Amiga Family, Flyin High, Marblelous, Pinball Brain Damage, CygnusED, Roadshow and much more.

APC&TCP has tried for many years not only to publish High End Amiga games like RESHOOT R but also smaller projects like Trap Runner.

APC&TCP is always on the lookout for interesting Amiga projects to publish.

<http://www.apc-tcp.de>

<http://www.amigashop.org>