

## Reshoot-R stürzt ab (echter 1200)

[APC&TCP-Support](#) -> [Reshoot-R stürzt ab \(echter 1200\)](#)

asrael22

#1/1 Verfasst am: 23.07.2019 - 21:55 Titel: Probleme auf A4000 und A1200

Servus.

Auf meinem A4000 mit 68040 und VA2000 sehe ich beim Starten den Spiels von Workbench nur einen grauen Bildschirm. ChipMem > 1,8MB.

Auf A1200 mit ACA1230 ohne RTG kann man das Spiel quasi nur spielen wenn man ohne Startup-sequence startet und das executable direkt, per DOS started.

Wie bekomme ich das nun auf A4000 hin.

Die hohe ChipMem Anforderung finde ich nicht so gut.

Grüße