

## WinUAE 4.2.0 veröffentlicht

[News deutsch](#) -> [WinUAE 4.2.0 veröffentlicht](#)

AndreasM

#1/1 Posted: 10.04.2019 - 16:10 Post subject: WinUAE 4.2.0 veröffentlicht

[pic:612a2ec132]/uploadpic.php?thumb=2\_winuea\_v10\_1.png[/pic:612a2ec132]

### Neue Funktionen:

- \* uaefx und Picasso IV Overlay/PIP Unterstützung
- \* Alle GUI-Listenansichten unterstützen die Anpassung der Spaltenreihenfolge und der Spaltenbreite.
- \* Benutzerdefinierte ROM-Auswahl (4 Slots) hinzugefügt.
- \* Unterstützung für Direct3D 9/11 Shader eingebettete Konfigurationseinträge.
- \* 68030 Unterstützung für MMU-Anweisungen für den Disassembler und andere Fehlerbehebungen.
- \* Die 68030-MMU-Emulation erstellt jetzt, wenn möglich, auch kurze Busfehlerstapel-Frames, die dem realen 68030-Verhalten entsprechen.
- \* Der Fenstermodus behält das Seitenverhältnis bei, wenn beim Ändern der Größe die STRG-Taste gedrückt wird.
- \* Ungültiger Debugger-Zugriffsprotokollierer (Memwatch I) hinzugefügt.
- \* Ablehnen Alt + <einige> Tastenkombinationen für Windows-Systemmenütasten. Ungültige Abkürzungskombinationen können störende Windows-Warntöne erzeugen.
- \* Die KS-ROM-Auswahl unterstützt das Laden und Verschieben von ausführbaren Dateien von Hunk und m68k elf.

### Fehlerbehebungen:

- \* Korrekturen in der Direct3D 11 Shader Unterstützung
- \* CDTV CD-Laufwerk Verzögerungen beim Lesen / Abspielen korrigiert.
- \* Der CPU-Fallback der Beschleunigerplatine (zum Mainboard-CPU-Modus) funktioniert wieder.
- \* Viele Videoport-Adapter (einschließlich Graustufenmodus und Genlock) unterstützten nicht alle Verdopplungsmodi.
- \* Kleinere benutzerdefinierte Chipset-Korrekturen (Kleine Grafikfehler in bestimmten Situationen)
- \* Das Bewegen der Maus nach außen und zurück zum WinUAE-Fenster in der Magic-Maus aktiviert das WinUAE-Fenster, auch wenn bereits ein anderes Fenster aktiv war.
- \* Die AVI-Aufzeichnung mit einer nicht standardmäßigen Aktualisierungsrate wurde auf den Standardwert zurückgesetzt, wenn die GUI während der Aufnahme eingegeben und beendet wurde.
- \* uae Konfiguration gab den Rückgabewert 10 zurück, auch wenn übereinstimmende Konfigurationseinträge vorhanden waren.
- \* "PC-Laufwerke beim Start hinzufügen" aktiviert und das Root-Verzeichnis des gleichen Laufwerks auch manuell angehängt: Das Laufwerk wurde zweimal gemountet. (Eingeführt in 4.1.0)
- \* Die Genlock-Transparenz wurde nicht immer aktiviert, auch wenn die Genlock-Emulation aktiviert war.

### Neue emulierte Hardware:

- \* Pacific Peripherals Overdrive
- \* IVS Trumpcard
- \* IVS Trumpcard 500AT
- \* ICD Trifecta
- \* BSC Tandem
- \* ACT Prelude and Prelude 1200
- \* Harms Professional 3000

<http://www.winuae.net>

Mirror: <https://www.amigafuture.de/downloads.php?cat=20>