

## RAW Diskette öffnen

[PC Allgemein](#) -> [RAW Diskette öffnen](#)

ixbert

#1/4 Posted: 11.03.2009 - 03:35 Post subject: RAW Diskette ?ffnen

Habe vor Ewigkeiten mal ein Programm für MS-DOS in GW-Basic geschrieben, welches jetzt wieder benötigt wird. Das Programm wurde (nicht von mir) im RAW Format auf eine 3,5 Zoll Diskette kopiert (wahrscheinlich unter Windows 95 oder älter). Wenn ich die Diskette (unter XP) öffnen will, bekomme ich nur die Meldung, dass diese nicht formatiert ist. Wie kann ich die Diskette so öffnen, dass ich das Programm auf einen anderen Datenträger kopieren kann?

kudlaty

#2/4 Posted: 11.03.2009 - 13:52 Post subject:

Verstehe ich das richtig, dass das Programm ohne Benutzung eines Dateisystems einfach sektorweise auf die Diskette genagelt wurde?

Wenn die Diskette noch intakt ist, solltest Du den Rohinhalt mit dd kopieren (und dann wie auch immer weiterverarbeiten) können.

ixbert

#3/4 Posted: 11.03.2009 - 18:38 Post subject:

Ich kann leider nicht sagen wie das gemacht wurde, wahrscheinlich ist eine ungeeignete Software dafür verwendet worden oder sonstwas ist schiefgegangen. Ich hoffe nur, dass das Programm trotzdem auf der Diskette ist. Mit Rawrite unter XP konnte sie nicht gelesen werden. Auf dem Rechner (nicht meiner) in dem das Diskettenlaufwerk ist, ist nur Windows installiert, habe aber verschiedene Linux Live CDs, z.B. Fedora oder Suse. Habe das noch nie gemacht, was muss man denn eingeben, wenn man mit dd eine Diskette kopieren will?

kudlaty

#4/4 Posted: 11.03.2009 - 20:36 Post subject:

Ich hab' kein Diskettenlaufwerk, daher ist das alles eher theoretischer Natur. Mit

**Code:**

```
dd if=/dev/fd0 of=beispiel bs=512 count=2880
```

sollte es jedenfalls für eine HD-Diskette passen, damit würdest Du 2880 Blöcke (160 Spuren \* 18 Sektoren) à 512 Bytes auslesen und in der Datei "beispiel" speichern.

Ob's dann tatsächlich funktioniert und ob die so erzeugte Datei überhaupt für Dich verwertbare Informationen enthält (die ja auch erst extrahiert werden wollen), müsstest Du dann halt mal gucken.