

## Kleinere Bugs in DesertRacing

[APC&TCP-Support](#) -> [Kleinere Bugs in DesertRacing](#)

Thomas

#1/1 Posted: 30.12.2005 - 22:12 Post subject: Kleinere Bugs in DesertRacing

1. das Fenster am Anfang mit Auskunft über Chip-RAM etc. ist nicht Font-sensitiv. Wenn man nicht gerade topaz/8 als Font eingestellt hat, paßt nicht alles ins Fenster. Auch mit größerziehen hilft da nichts mehr. Topaz ist doch nun wirklich langsam out.

BTW, läßt sich das Fenster nicht abschalten ? Ich finde das störend.

2. DesertRacing nimmt weiterhin Tastatureingaben an, auch wenn es gar nicht mehr den Fokus hat. Wenn man z.B. mit Amiga-M zur Workbench umschaltet und dort ein Shell-Fenster aktiviert, hört man, wie im Hintergrund das Menü bewegt wird, während man Befehle eintippt.

3. Wenn die diskfont.library nicht installiert ist, friert das Programm nach dem Start ein. Laut Snoopdos versucht es in einer Endlosschleife immer wieder die Library zu öffnen.

4. Kein Bug, aber ich finde es ziemlich unschön, daß man die Tastaturbelegung nicht ändern kann. Wieso soll ich das ganze Spiel mit einer Hand steuern, wenn ich doch zwei davon habe. Noch dazu ist meine linke besser als die rechte.

Gruß Thomas